Perguntas Objetivas – Aula 1

Nome: Seidi Yonamine Yamauti

1. A base de representação numérica binária é intrinsecamente ligada à forma como computadores representam informação (por meio de capacitores em estado ligado ou desligado). Nesta base, cada posição numérica representa uma potência de dois, começando pela potência 0, multiplicada por 0 ou 1 na posição numérica e adicionando potencias positivas a cada posição adicionada à esquerda do primeiro dígito, por exemplo, o número 1001 na base binária representa o número 9 na base decimal (1\*2^3 + 0\*2^2 + 0\*2^1 + 1\*2^0). Na base binária, como é representado o número 13 (base decimal)?

**a. 1101**

b. 1000

c. 1111

d. 1010

2. Qual opção abaixo cita os componentes básicos presentes na arquitetura de um computador?

a. acesso a internet, tela e processador

**b. memória, processador e dispositivos de entrada e saída**

c. memória, bateria e tela

d. processador, tela e mouse

3. Qual das variáveis abaixo é do tipo literal?

a. 1.4577

b. [2,4,5,7,8,6]

c. True/1

**d. '895083'**

4. Entre as linguagens de programação abaixo, selecione aquela que é considerada de baixo nível:

a. C++

b. Java

c. python

**d. Assembly**

5. Das alternativas abaixo, qual delas é uma forma válida de representar um algoritmo?

a. fluxograma de decisão

b. pseudocódigo

c. programa de computador

**d. todas as opções anteriores**